

Unidad 1: Dibujo vectorial. Corel Draw.

- Imágenes vectoriales y Mapas de bits.
- Corel Draw. Descripción del entorno.
- Herramienta de selección. Manejadores.
- Formas básicas.
- Lápiz: Bézier, mano alzada, cotas, medios artísticos.
- Rellenos. Paletas RGB y CMYK.
- Herramientas interactivas.

Unidad 2: Photoshop

- Concepto.
- Características.
- Mapa de bits – Clasificación – Extensiones.
- Manejo de Capas.
- Resolución de la imagen.
- Trucos de edición. Retoque y montaje fotográfico.

Unidad 3: Procesamiento de textos - Nivel Avanzado

- Redes sociales
 - o Aspectos positivos y negativos.
 - o Influencia en la vida cotidiana de las personas.
 - o Peligros.
- Nuevas Tecnologías
 - o Dispositivos
 - o Software

Condiciones para aprobar frente a comisión evaluadora (dic-feb):

- Presentación en una unidad flash de los trabajos realizados en el año. Preparación de una defensa para los mismos.
- Examen escrito basado en la teoría vista durante el año.
- Examen práctico en PC.

* El alumno deberá alcanzar el 70% de lo solicitado para aprobar.